

25, Pruszcz Gdański, ul. PCK, Kasrowicza, Obrońców Westerplatte, Rondo

Data: 18.06.2025
Edytor:

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Spis treści

25, Pruszcz Gdański, ul. PCK, Kasprowicz, Obrońców Westerplatte, R...

Strona tytułowa projektu	1
Spis treści	2
Lista oprav	4
przejście nr 1-2	
Dane planowania	5
Oprawy (lista współrzędnych)	6
Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)	8
3D Rendering	10
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	11
Powierzchnie zewnętrzne	
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	12
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	13
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	14
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	15
przejście nr 3-4	
Dane planowania	16
Oprawy (lista współrzędnych)	17
Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)	19
3D Rendering	21
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	22
Powierzchnie zewnętrzne	
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	23
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	24
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	25
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	26
przejście nr 5-6	
Dane planowania	27
Oprawy (lista współrzędnych)	28
Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)	30
3D Rendering	32
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	33
Powierzchnie zewnętrzne	
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	34
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	35
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	36
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	37
przejście nr 7-8	
Dane planowania	38
Oprawy (lista współrzędnych)	39
Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)	40
3D Rendering	42

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

Spis treści

Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	43
Powierzchnie zewnętrzne	
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	44
Przejście poziomo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	45
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	46
Przejście pionowo	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	47

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

25, Pruszcz Gdański, ul. PCK, Kasprowicza, Obrońców Westerplatte, Rondo / Lista opraw

2 Ilość SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 700mA
CW 757 46W / Zebra right, Embellishment plate /
474742

Numer artykułu:

Strumień świetlny (Oprawa): 6296 lm

Strumień świetlny (Lampy): 7069 lm

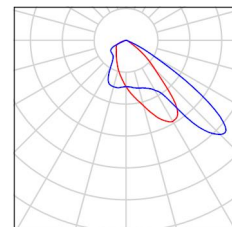
Moc opraw: 46.0 W

Klasyfikacja oświetleń CIE: 100

Kod Flux CIE: 53 92 99 100 89

Wyposażenie: 1 x 20 LEDs 700mA CW 757

(Czynnik korekcyjny 1.000).



3 Ilość SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 500mA
CW 757 61,5W / Zebra right, Embellishment plate /
475262

Numer artykułu:

Strumień świetlny (Oprawa): 9526 lm

Strumień świetlny (Lampy): 10708 lm

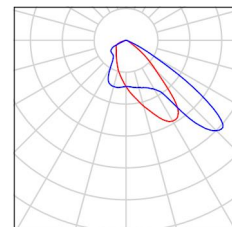
Moc opraw: 61.5 W

Klasyfikacja oświetleń CIE: 100

Kod Flux CIE: 53 92 99 100 89

Wyposażenie: 1 x 40 LEDs 500mA CW 757

(Czynnik korekcyjny 1.000).



2 Ilość SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 600mA
CW 757 75W / Zebra right, Embellishment plate /
475262

Numer artykułu:

Strumień świetlny (Oprawa): 11090 lm

Strumień świetlny (Lampy): 12466 lm

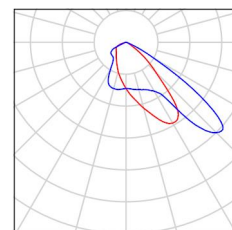
Moc opraw: 75.0 W

Klasyfikacja oświetleń CIE: 100

Kod Flux CIE: 53 92 99 100 89

Wyposażenie: 1 x 40 LEDs 600mA CW 757

(Czynnik korekcyjny 1.000).



1 Ilość SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 800mA
CW 757 99W / Zebra right, Embellishment plate /
475262

Numer artykułu:

Strumień świetlny (Oprawa): 13859 lm

Strumień świetlny (Lampy): 15579 lm

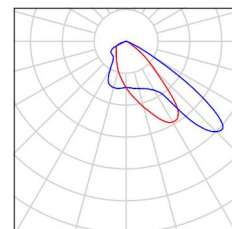
Moc opraw: 99.0 W

Klasyfikacja oświetleń CIE: 100

Kod Flux CIE: 53 92 99 100 89

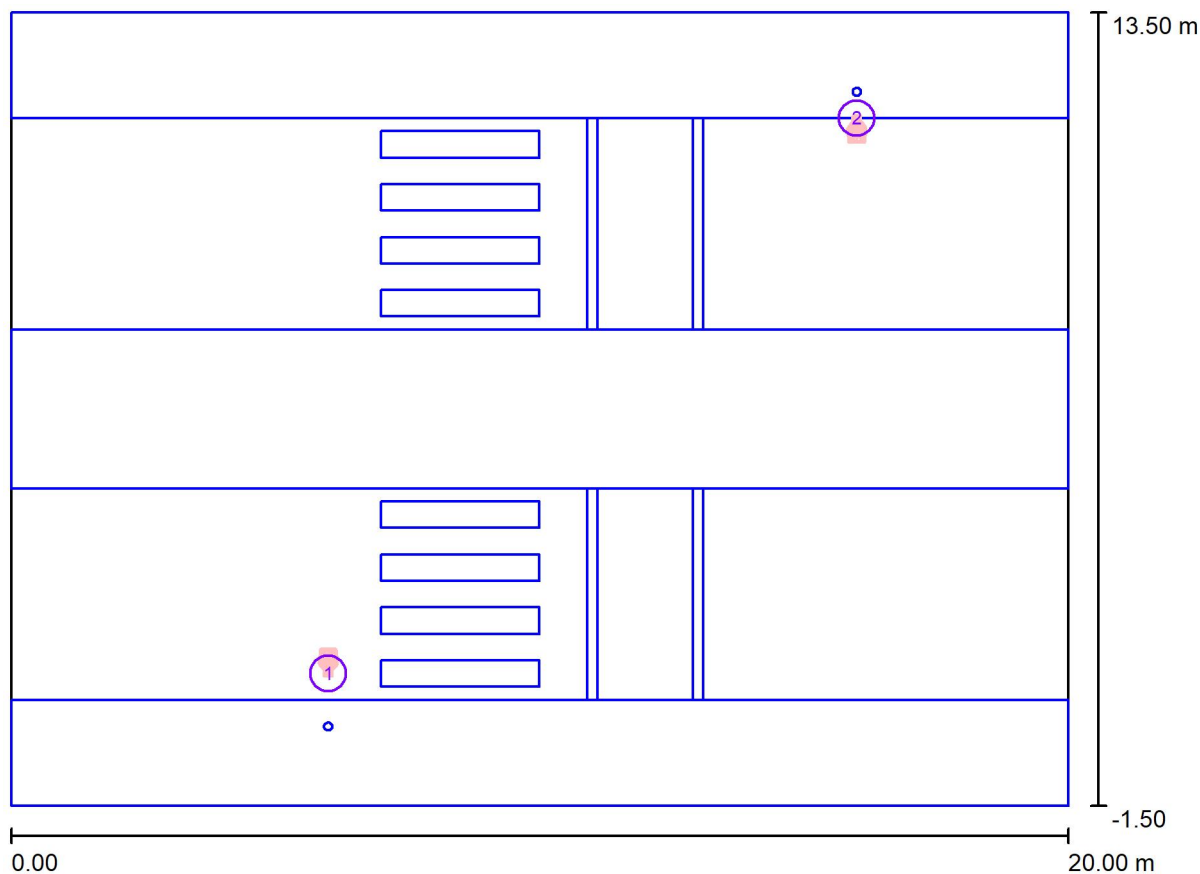
Wyposażenie: 1 x 40 LEDs 800mA CW 757

(Czynnik korekcyjny 1.000).



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / Dane planowania



Współczynnik konserwacji: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 0.0%

Skala 1:143

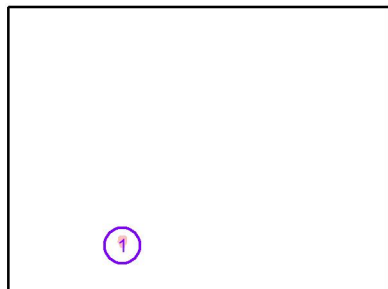
Wykaz opraw

Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	Φ (Oprawa) [lm]	Φ (Lampy) [lm]	P [W]
1	1	SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 500mA CW 757 61,5W / Zebra right, Embellishment plate / 475262 (1.000)	9526	10708	61.5
2	1	SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 800mA CW 757 99W / Zebra right, Embellishment plate / 475262 (1.000)	13859	15579	99.0
W sumie:			23385	26287	160.5

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 500mA CW 757 61,5W / Zebra right, Embellishment plate / 475262**

9526 lm, 61.5 W, 1 x 1 x 40 LEDs 500mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).

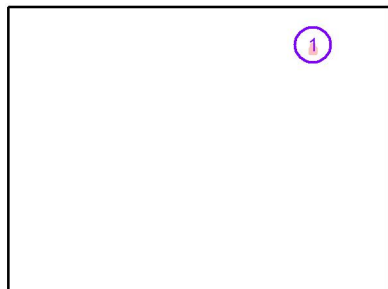


Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	6.000	1.000	6.000	15.0	0.0	0.0

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

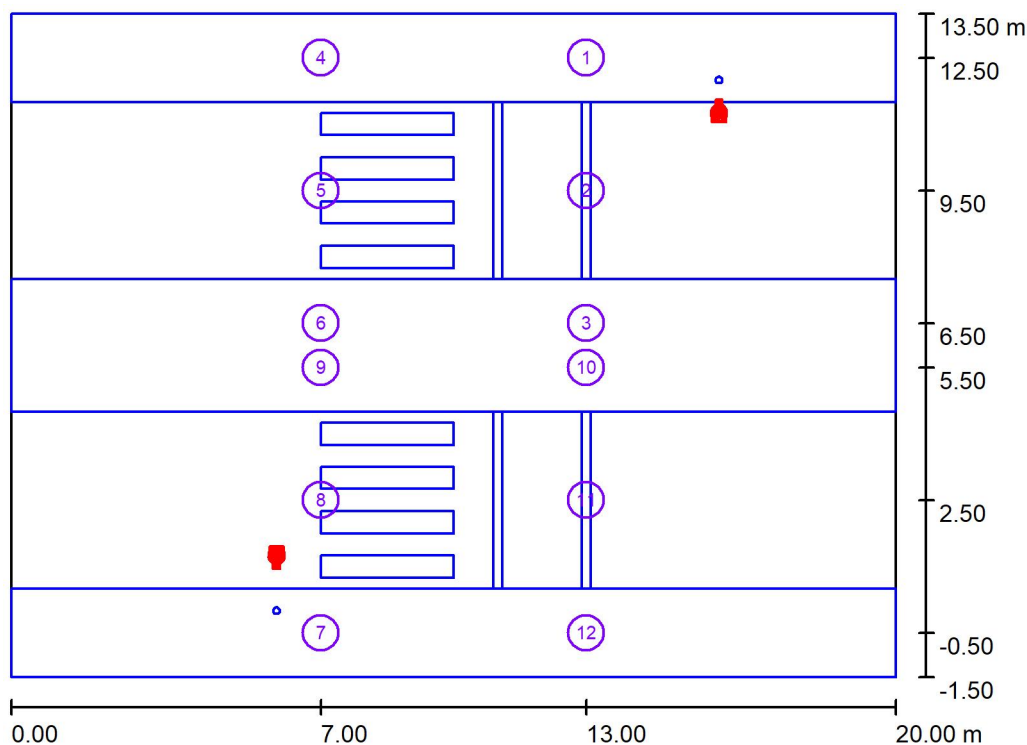
przejście nr 1-2 / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 800mA CW 757 99W / Zebra right, Embellishment plate / 475262**

13859 lm, 99.0 W, 1 x 1 x 40 LEDs 800mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	16.000	11.500	6.000	15.0	0.0	-180.0

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

Skala 1 : 171

Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
1	Pionowy punkt obliczeniowy A1	pionowy, płaski	13.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	36
2	Pionowy punkt obliczeniowy B1	pionowy, płaski	13.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	105
3	Pionowy punkt obliczeniowy C1	pionowy, płaski	13.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	53
4	Pionowy punkt obliczeniowy D1	pionowy, płaski	7.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	6.70
5	Pionowy punkt obliczeniowy E1	pionowy, płaski	7.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	11
6	Pionowy punkt obliczeniowy F1	pionowy, płaski	7.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	14
7	Pionowy punkt obliczeniowy A2	pionowy, płaski	7.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	10
8	Pionowy punkt obliczeniowy B2	pionowy, płaski	7.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	28
9	Pionowy punkt obliczeniowy C2	pionowy, płaski	7.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	17

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

Lista punktów obliczeniowych

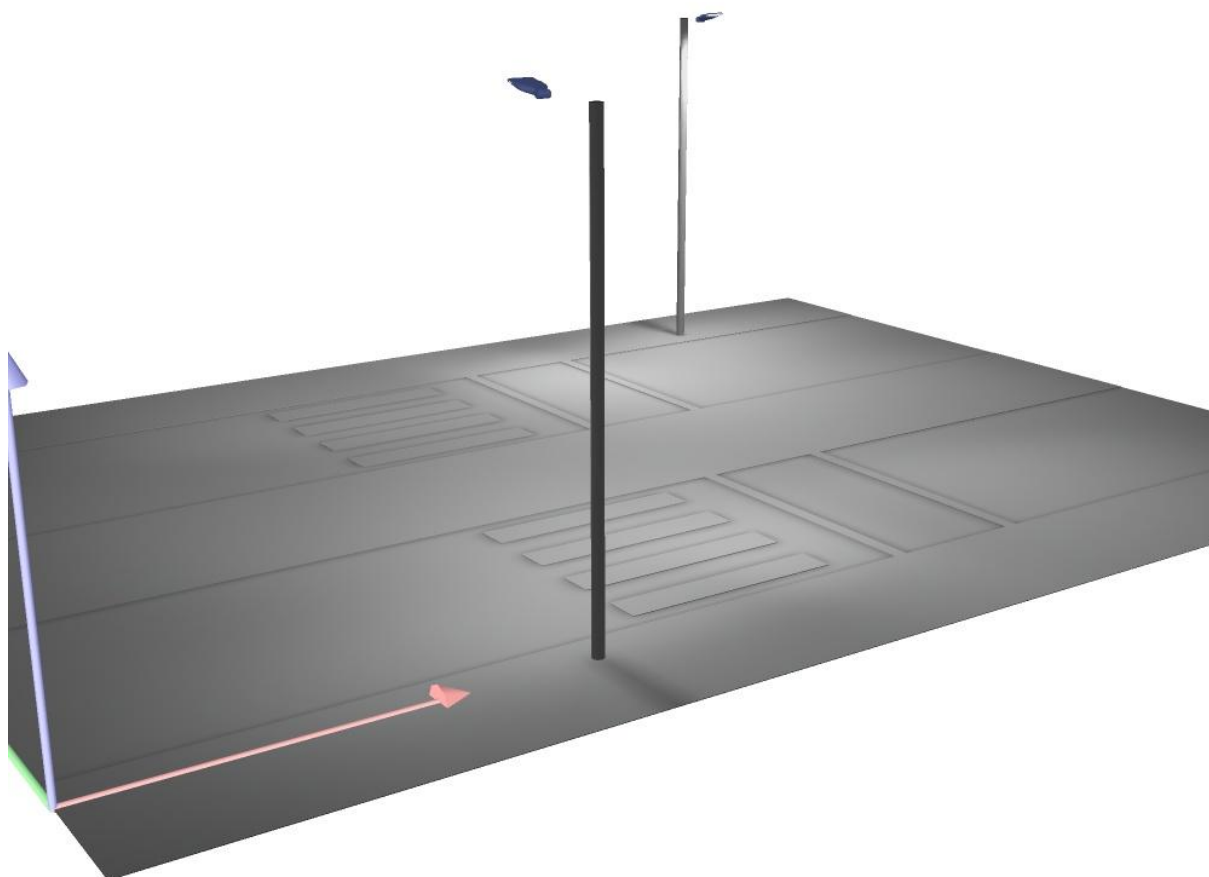
Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
10	Pionowy punkt obliczeniowy D2	pionowy, płaski	13.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	25
11	Pionowy punkt obliczeniowy E2	pionowy, płaski	13.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	18
12	Pionowy punkt obliczeniowy F2	pionowy, płaski	13.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	8.95

Podsumowanie wyników

Typy punktów obliczeniowych	Liczba	Średnia [lx]	Min. [lx]	Maks. [lx]	E_{\min} / E_m	E_{\min} / E_{\max}
Pionowy, płaski	12	28	6.70	105	0.24	0.06

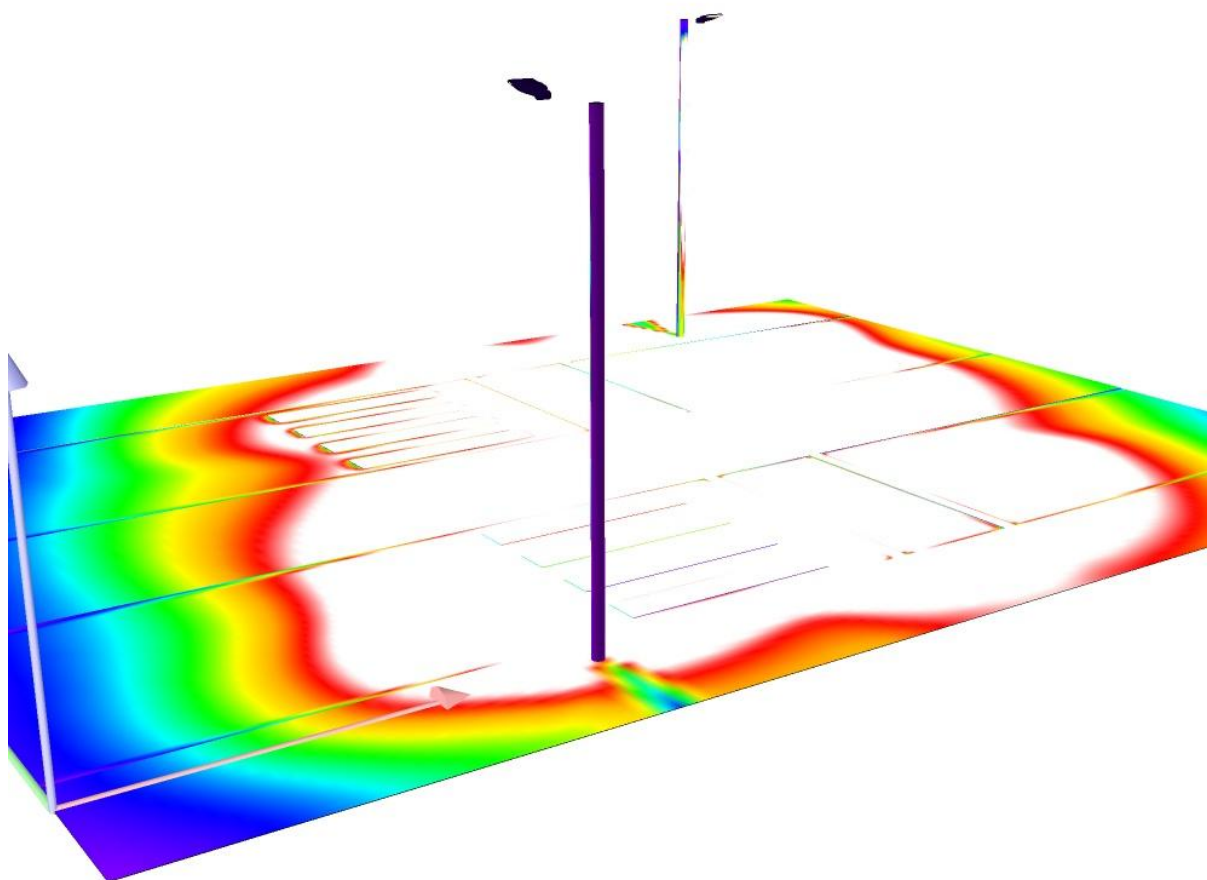
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / 3D Rendering



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

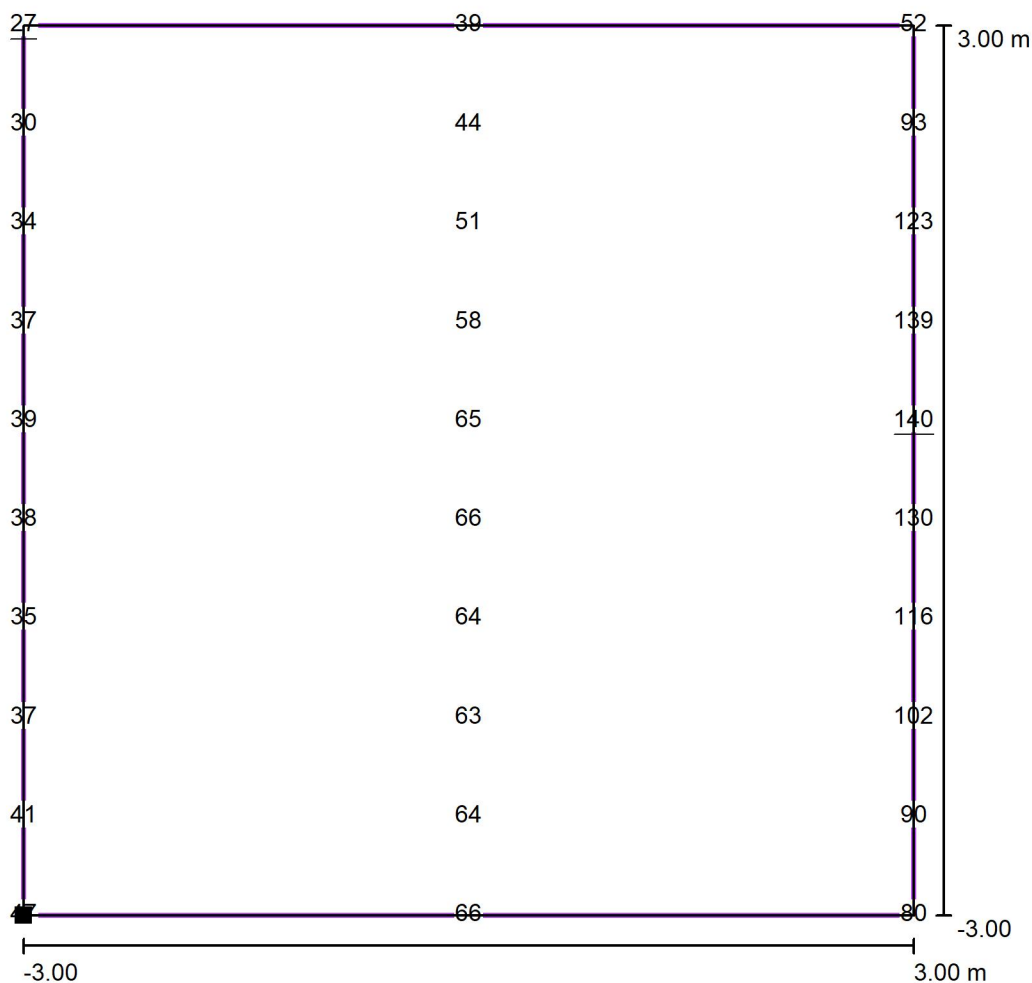
przejście nr 1-2 / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów



0 4.38 8.75 13.13 17.50 21.88 26.25 30.63 35

lx

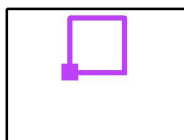
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnątrznej:

Zaznaczony punkt: (7.000 m, 6.500 m,
0.010 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
67

E_{min} [lx]
27

E_{max} [lx]
140

E_{min} / E_m
0.40

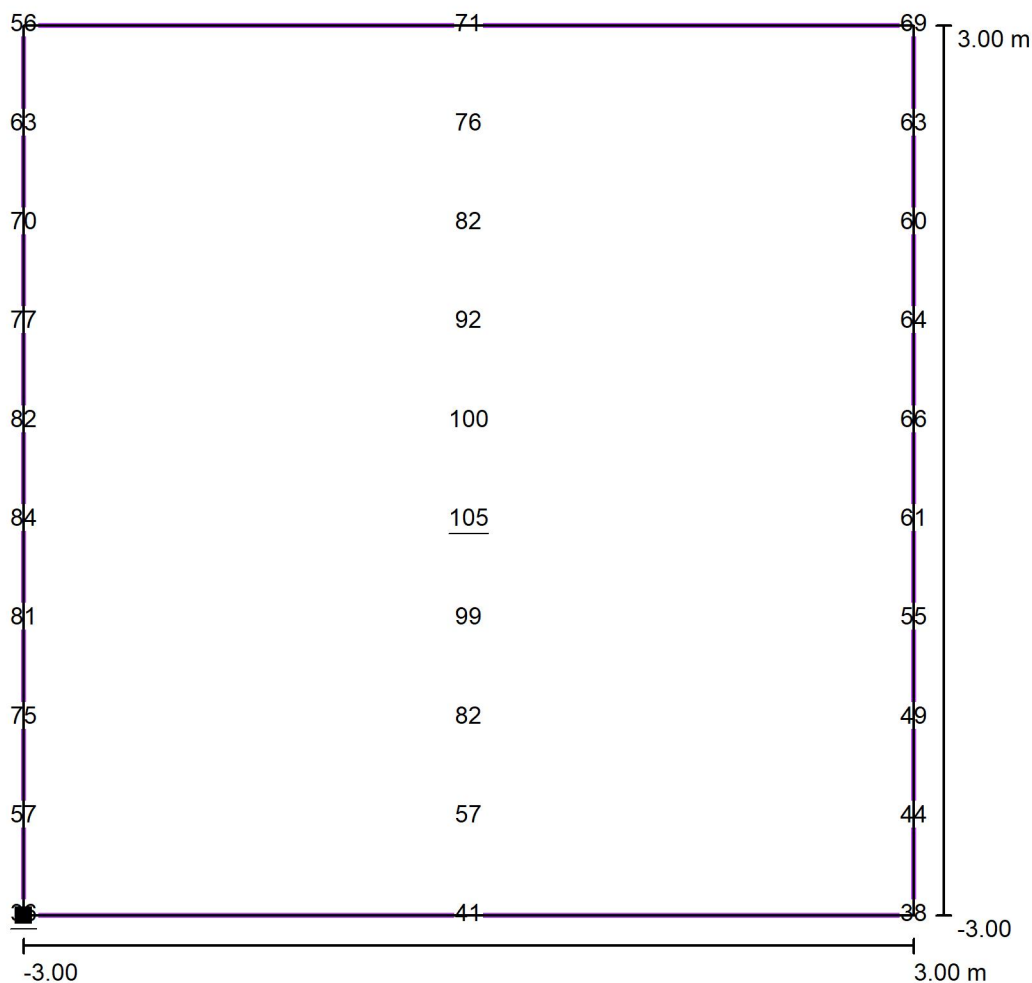
E_{min} / E_{max}
0.19

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
12

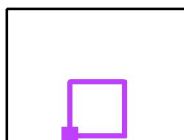
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)



Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (7.000 m, -
0.500 m, 0.010 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
69

E_{min} [lx]
36

E_{max} [lx]
105

E_{min} / E_m
0.53

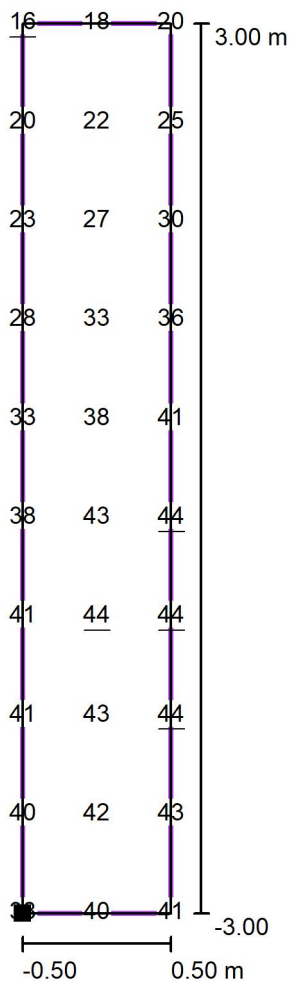
E_{min} / E_{max}
0.35

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
13

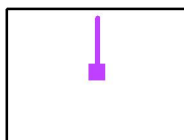
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przeście nr 1-2 / Przeście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadle)



Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
6.500 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
35

E_{min} [lx]
16

E_{max} [lx]
44

E_{min} / E_m
0.45

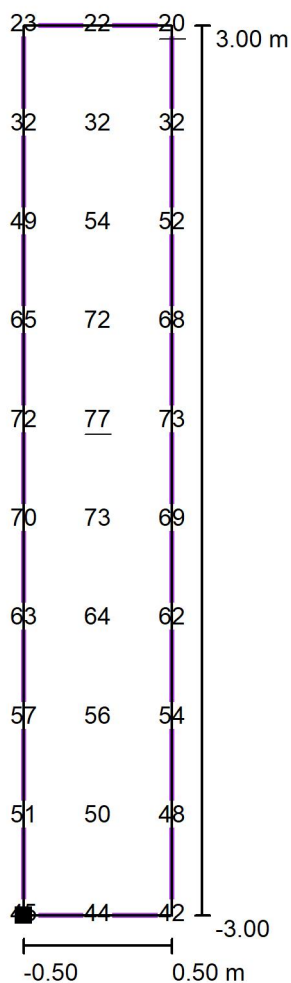
E_{min} / E_{max}
0.35

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
14

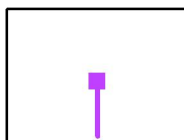
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 1-2 / Przejście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadle)



Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnątrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
5.500 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
53

E_{min} [lx]
20

E_{max} [lx]
77

E_{min} / E_m
0.38

E_{min} / E_{max}
0.26

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
15

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 3-4 / Dane planowania

Współczynnik konserwacji: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 0.5%

Skala 1:143

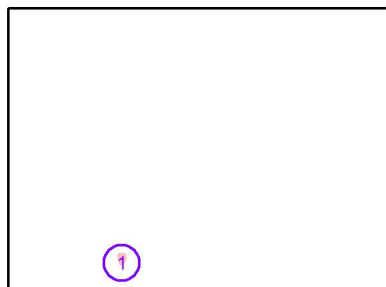
Wykaz opraw

Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	Φ (Oprawa) [lm]	Φ (Lampy) [lm]	P [W]
1	1	SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 500mA CW 757 61,5W / Zebra right, Embellishment plate / 475262 (1.000)	9526	10708	61.5
2	1	SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 600mA CW 757 75W / Zebra right, Embellishment plate / 475262 (1.000)	11090	12466	75.0
W sumie:			20616W sumie:	23174	136.5

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 3-4 / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 500mA CW 757 61,5W / Zebra right, Embellishment plate / 475262**

9526 lm, 61.5 W, 1 x 1 x 40 LEDs 500mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	6.000	0.100	6.000	20.0	0.0	0.0

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

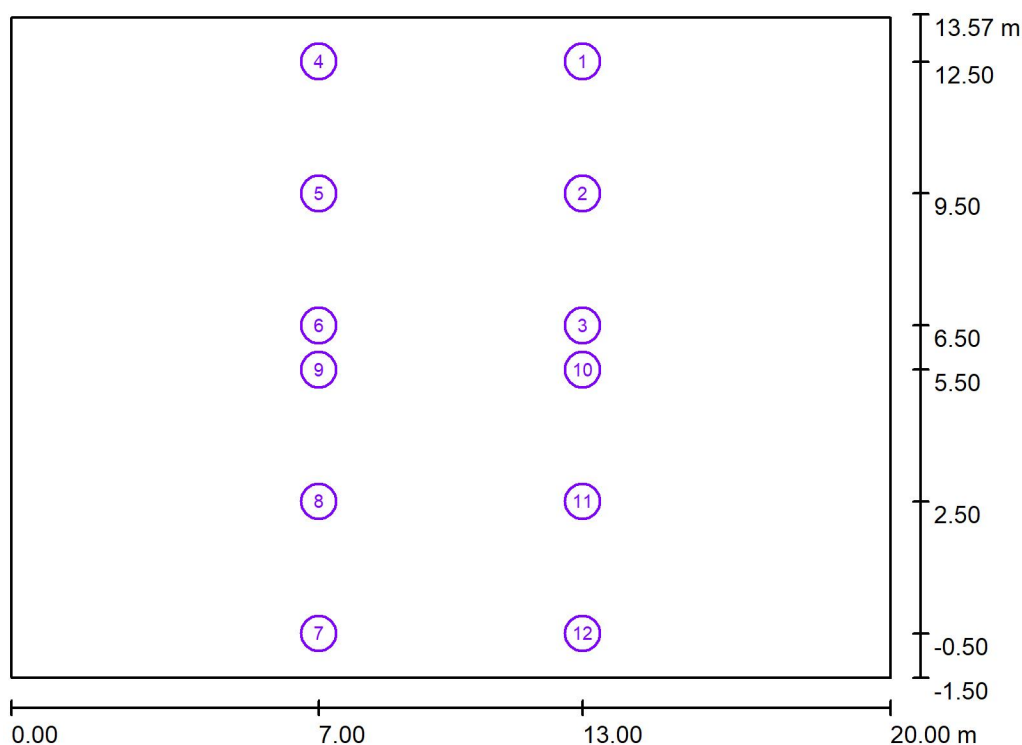
przejście nr 3-4 / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 600mA CW 757 75W / Zebra right, Embellishment plate / 475262**

11090 lm, 75.0 W, 1 x 1 x 40 LEDs 600mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	15.500	13.000	6.000	20.0	0.0	-180.0

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 3-4 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

Skala 1 : 172

Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
1	Pionowy punkt obliczeniowy A1	pionowy, płaski	13.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	61
2	Pionowy punkt obliczeniowy B1	pionowy, płaski	13.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	54
3	Pionowy punkt obliczeniowy C1	pionowy, płaski	13.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	26
4	Pionowy punkt obliczeniowy D1	pionowy, płaski	7.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	6.83
5	Pionowy punkt obliczeniowy E1	pionowy, płaski	7.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	12
6	Pionowy punkt obliczeniowy F1	pionowy, płaski	7.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	17
7	Pionowy punkt obliczeniowy A2	pionowy, płaski	7.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	14
8	Pionowy punkt obliczeniowy B2	pionowy, płaski	7.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	24
9	Pionowy punkt obliczeniowy C2	pionowy, płaski	7.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	13

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 3-4 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

Lista punktów obliczeniowych

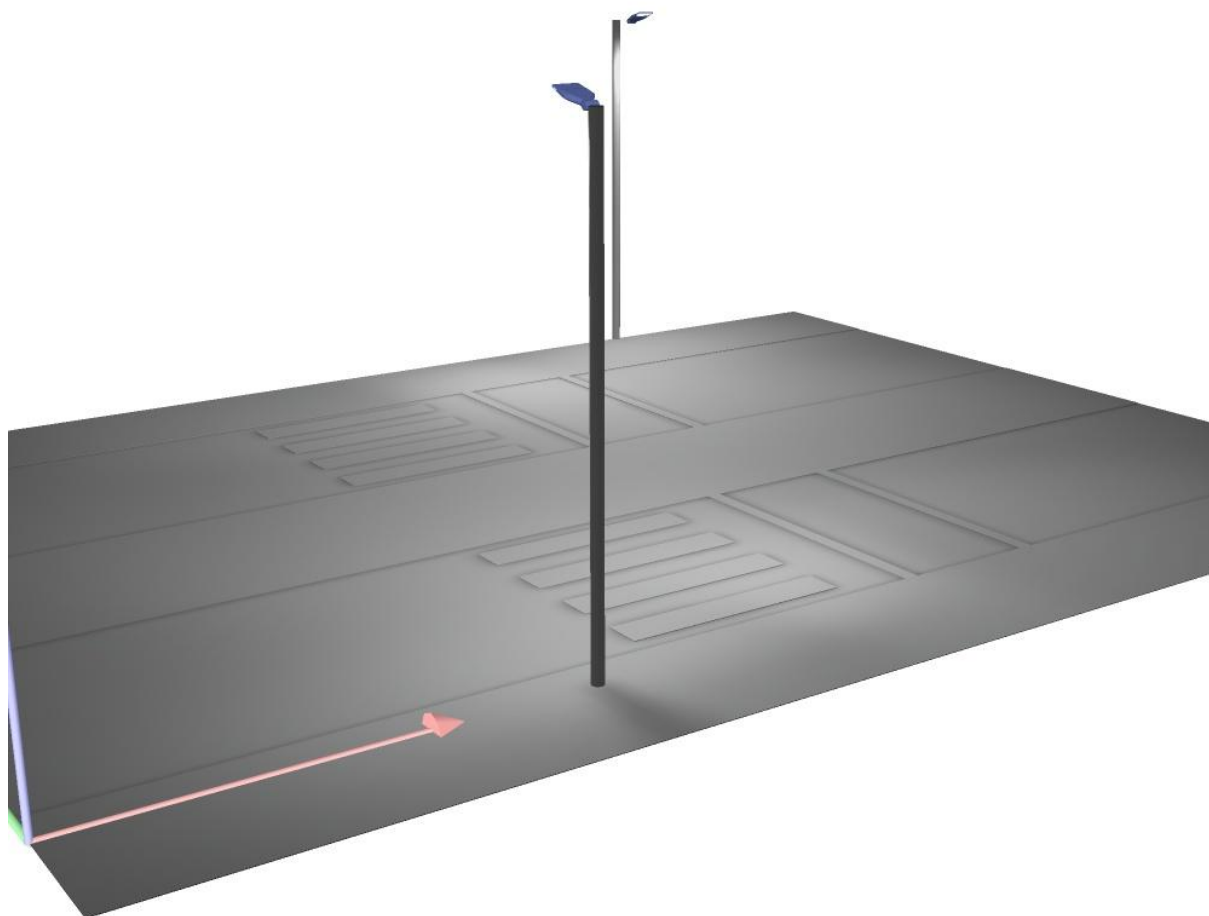
Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
10	Pionowy punkt obliczeniowy D2	pionowy, płaski	13.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	23
11	Pionowy punkt obliczeniowy E2	pionowy, płaski	13.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	19
12	Pionowy punkt obliczeniowy F2	pionowy, płaski	13.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	8.64

Podsumowanie wyników

Typy punktów obliczeniowych	Liczba	Średnia [lx]	Min. [lx]	Maks. [lx]	E_{\min} / E_m	E_{\min} / E_{\max}
Pionowy, płaski	12	23	6.83	61	0.29	0.11

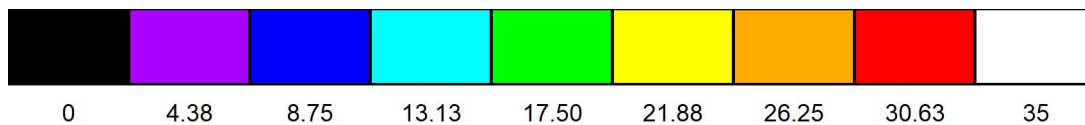
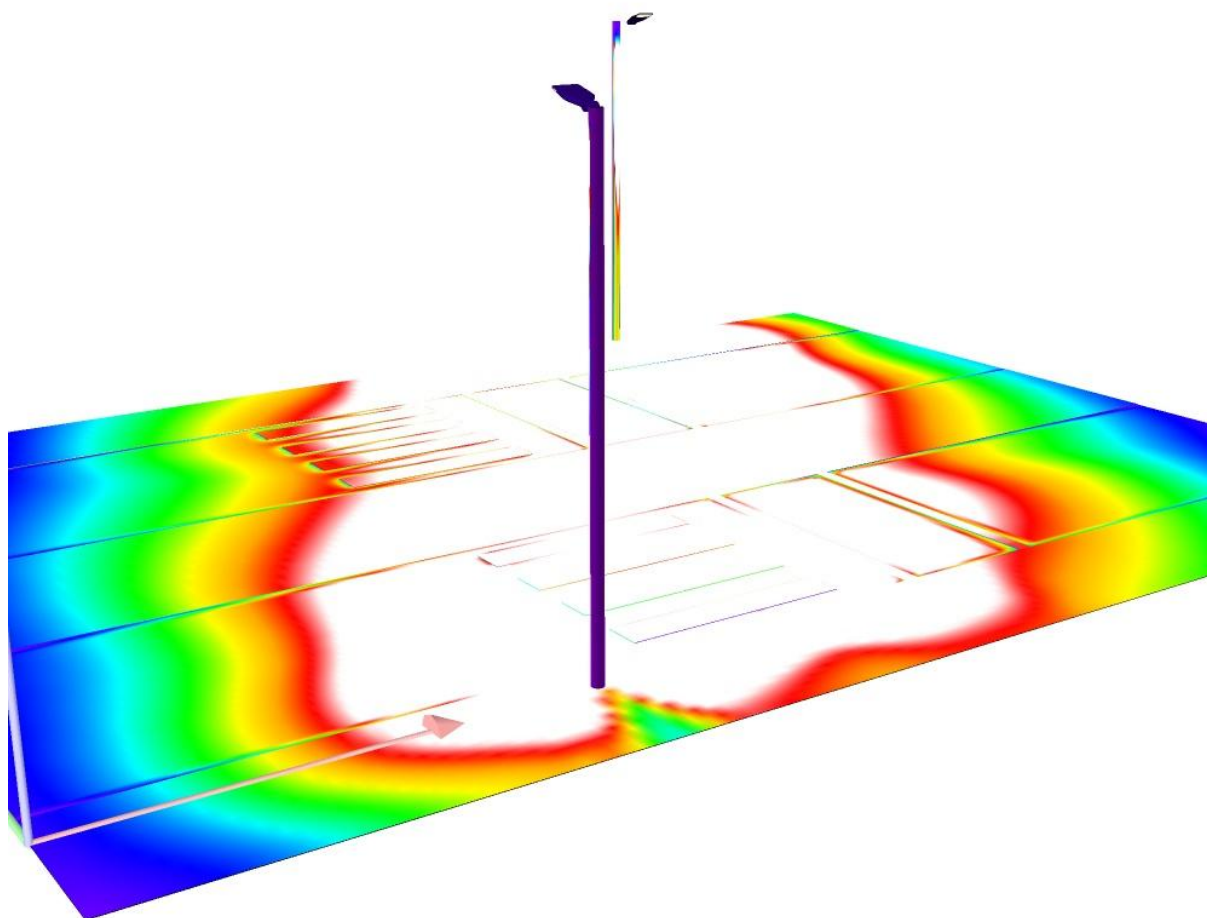
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 3-4 / 3D Rendering



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

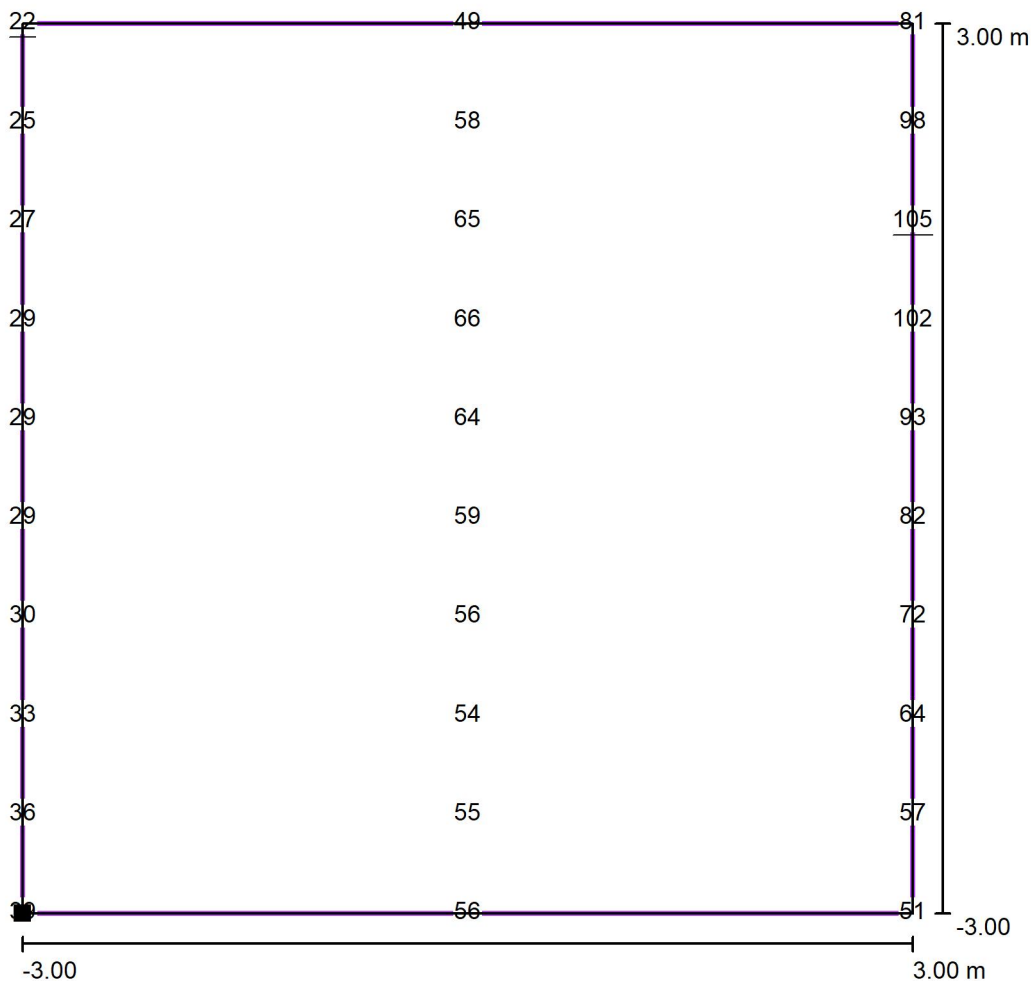
przejście nr 3-4 / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów



lx



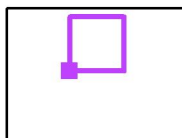
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przeście nr 3-4 / Przeście poziomo / Grafika wartoaci (E, prostopadle)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnątrznej:

Zaznaczony punkt: (7.000 m, 6.500 m,
0.010 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
56

E_{min} [lx]
22

E_{max} [lx]
105

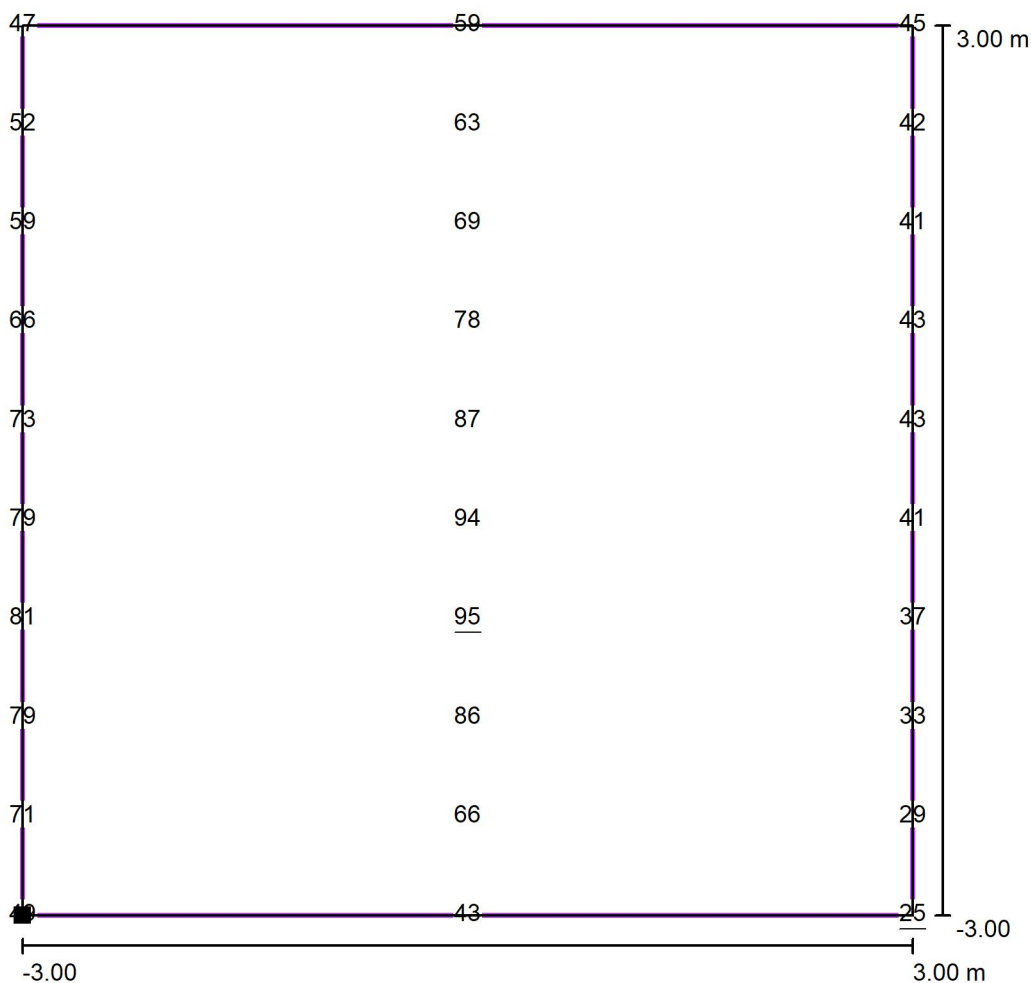
E_{min} / E_m
0.40

E_{min} / E_{max}
0.21

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

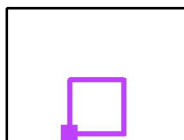
Strona
23

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 3-4 / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (7.000 m, -
0.500 m, 0.010 m)



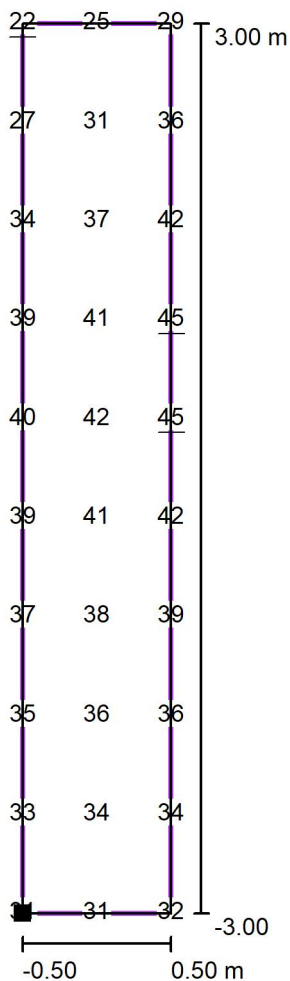
Siatka: 3 x 10 Punkty

 E_m [lx]
59 E_{min} [lx]
25 E_{max} [lx]
95 E_{min} / E_m
0.43 E_{min} / E_{max}
0.27

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

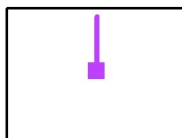
Strona
24

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przeście nr 3-4 / Przeście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadle)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
6.500 m, 1.500 m)



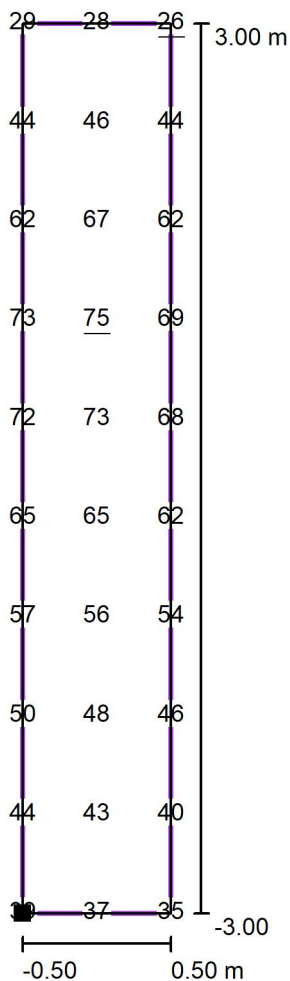
Siatka: 3 x 10 Punkty

 E_m [lx]
36 E_{min} [lx]
22 E_{max} [lx]
45 E_{min} / E_m
0.60 E_{min} / E_{max}
0.48

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

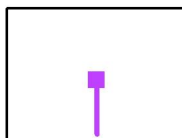
Strona
25

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przeście nr 3-4 / Przeście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadle)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
5.500 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
53

E_{min} [lx]
26

E_{max} [lx]
75

E_{min} / E_m
0.49

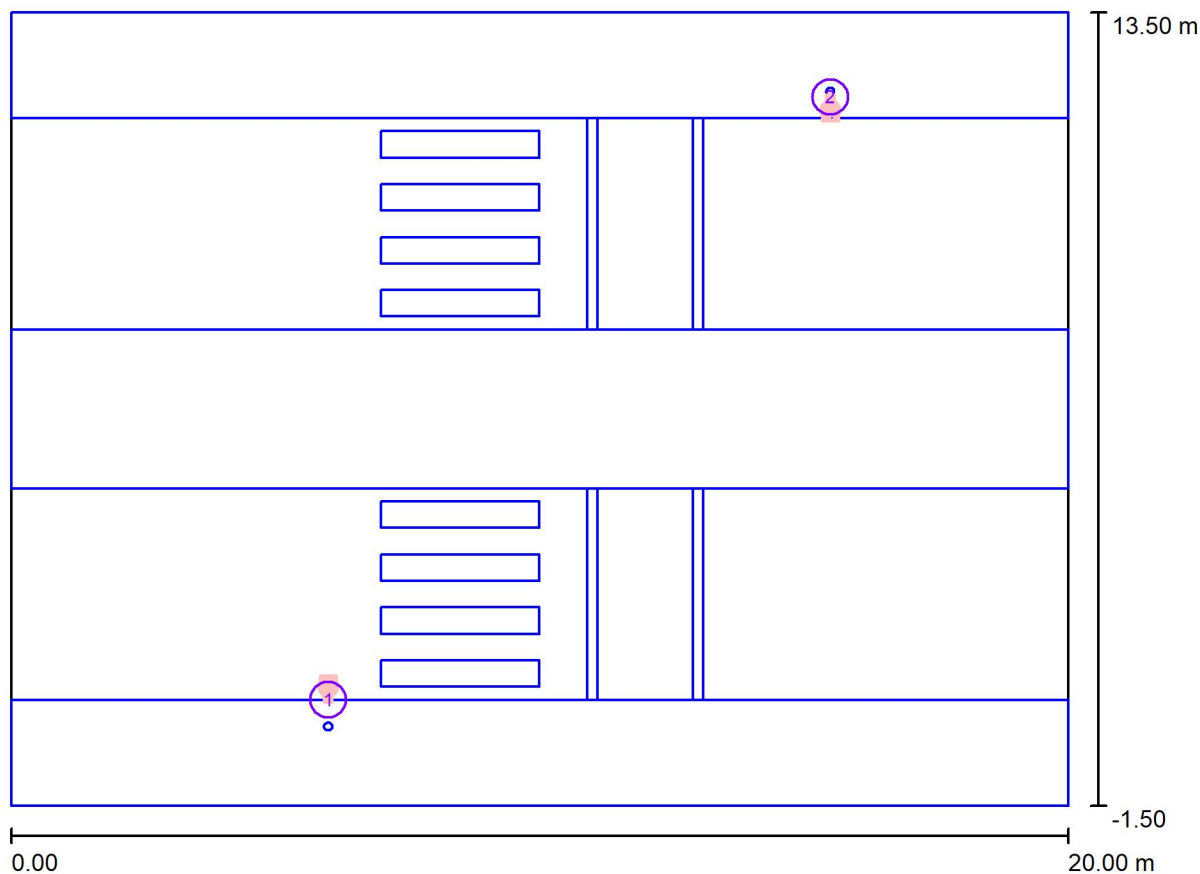
E_{min} / E_{max}
0.35

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
26

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / Dane planowania



Współczynnik konserwacji: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 0.0%

Skala 1:143

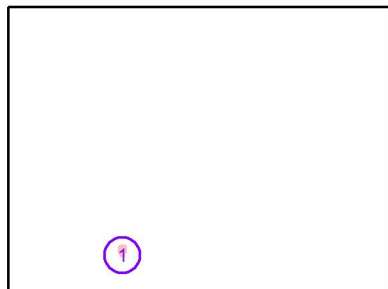
Wykaz opraw

Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	Φ (Oprawa) [lm]	Φ (Lampy) [lm]	P [W]
1	1	SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 500mA CW 757 61,5W / Zebra right, Embellishment plate / 475262 (1.000)	9526	10708	61.5
2	1	SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 600mA CW 757 75W / Zebra right, Embellishment plate / 475262 (1.000)	11090	12466	75.0
W sumie:			20616	W sumie: 23174	136.5

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 500mA CW 757 61,5W / Zebra right, Embellishment plate / 475262**

9526 lm, 61.5 W, 1 x 1 x 40 LEDs 500mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).

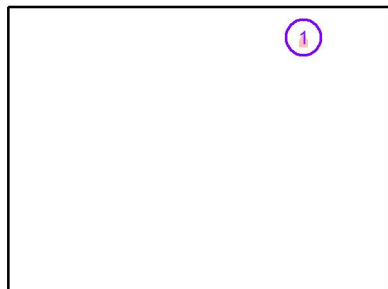


Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	6.000	0.500	6.000	15.0	0.0	0.0

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 2 / 5369 / 40 LEDs 600mA CW 757 75W / Zebra right, Embellishment plate / 475262**

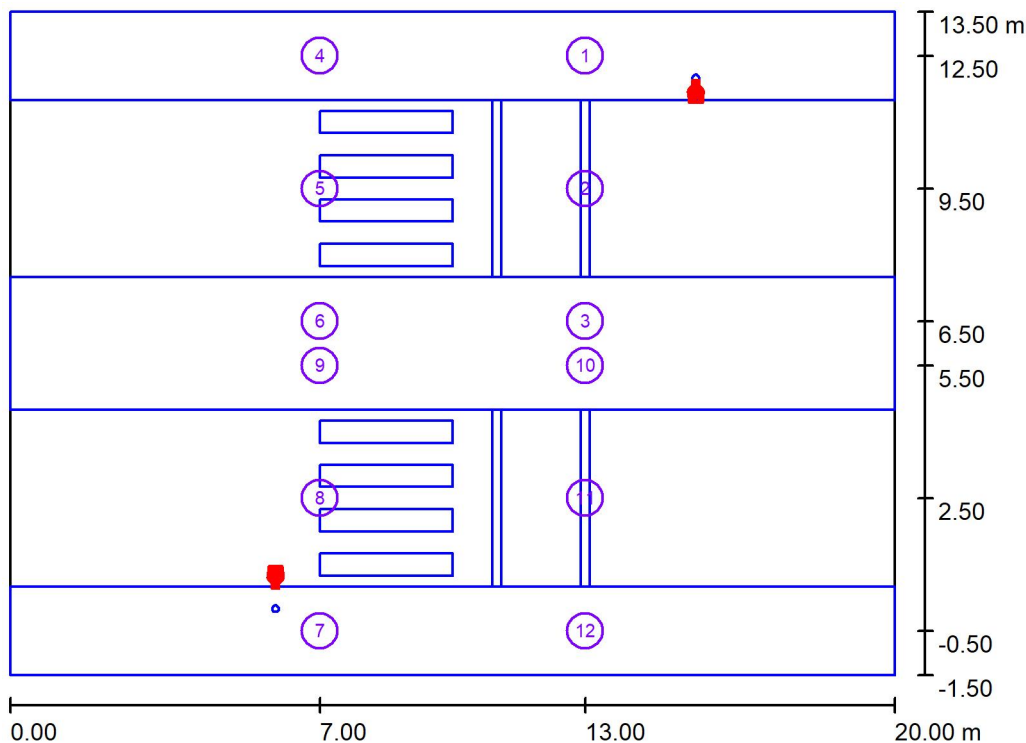
11090 lm, 75.0 W, 1 x 1 x 40 LEDs 600mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	15.500	11.900	6.000	15.0	0.0	-180.0

e-Mail

przejście nr 5-6 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)



Skala 1 : 171

Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [Ix]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
1	Pionowy punkt obliczeniowy A1	pionowy, płaski	13.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	37
2	Pionowy punkt obliczeniowy B1	pionowy, płaski	13.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	70
3	Pionowy punkt obliczeniowy C1	pionowy, płaski	13.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	35
4	Pionowy punkt obliczeniowy D1	pionowy, płaski	7.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	6.67
5	Pionowy punkt obliczeniowy E1	pionowy, płaski	7.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	11
6	Pionowy punkt obliczeniowy F1	pionowy, płaski	7.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	15
7	Pionowy punkt obliczeniowy A2	pionowy, płaski	7.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	14
8	Pionowy punkt obliczeniowy B2	pionowy, płaski	7.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	26
9	Pionowy punkt obliczeniowy C2	pionowy, płaski	7.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	15

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

Lista punktów obliczeniowych

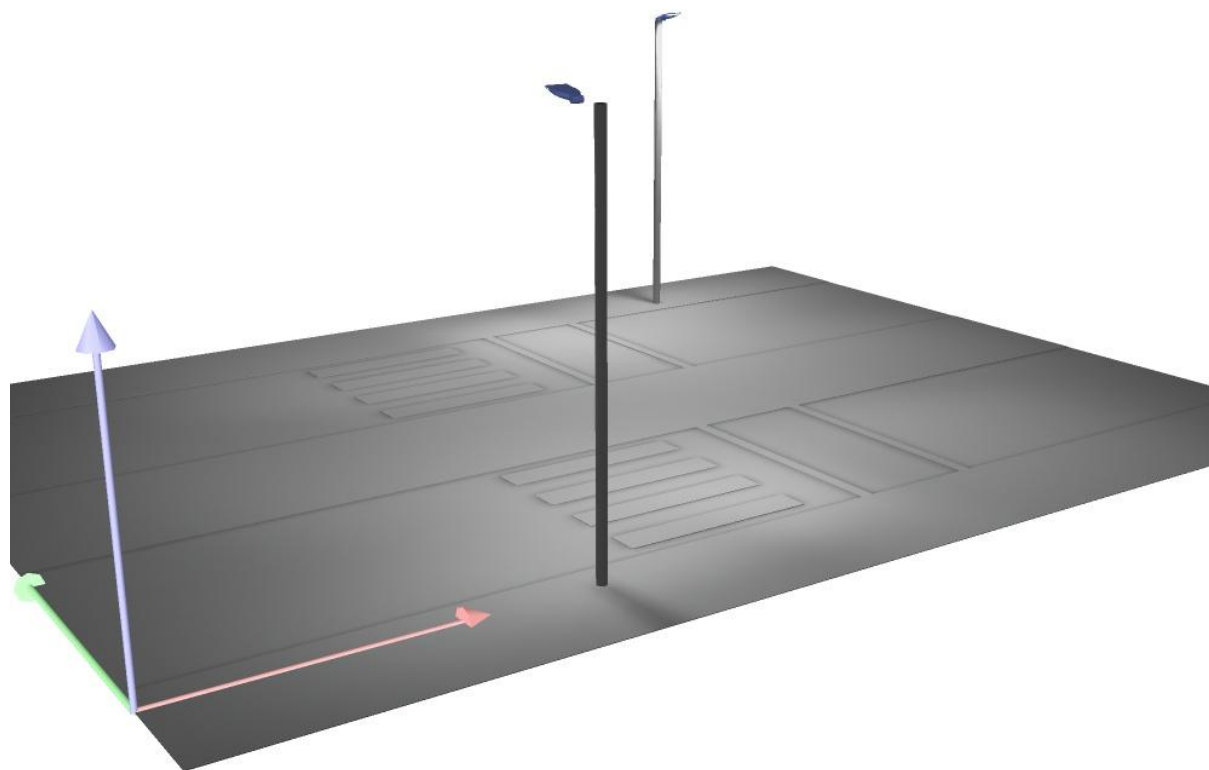
Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
10	Pionowy punkt obliczeniowy D2	pionowy, płaski	13.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	23
11	Pionowy punkt obliczeniowy E2	pionowy, płaski	13.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	19
12	Pionowy punkt obliczeniowy F2	pionowy, płaski	13.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	9.34

Podsumowanie wyników

Typy punktów obliczeniowych	Liczba	Średnia [lx]	Min. [lx]	Maks. [lx]	E_{\min} / E_m	E_{\min} / E_{\max}
Pionowy, płaski	12	23	6.67	70	0.29	0.10

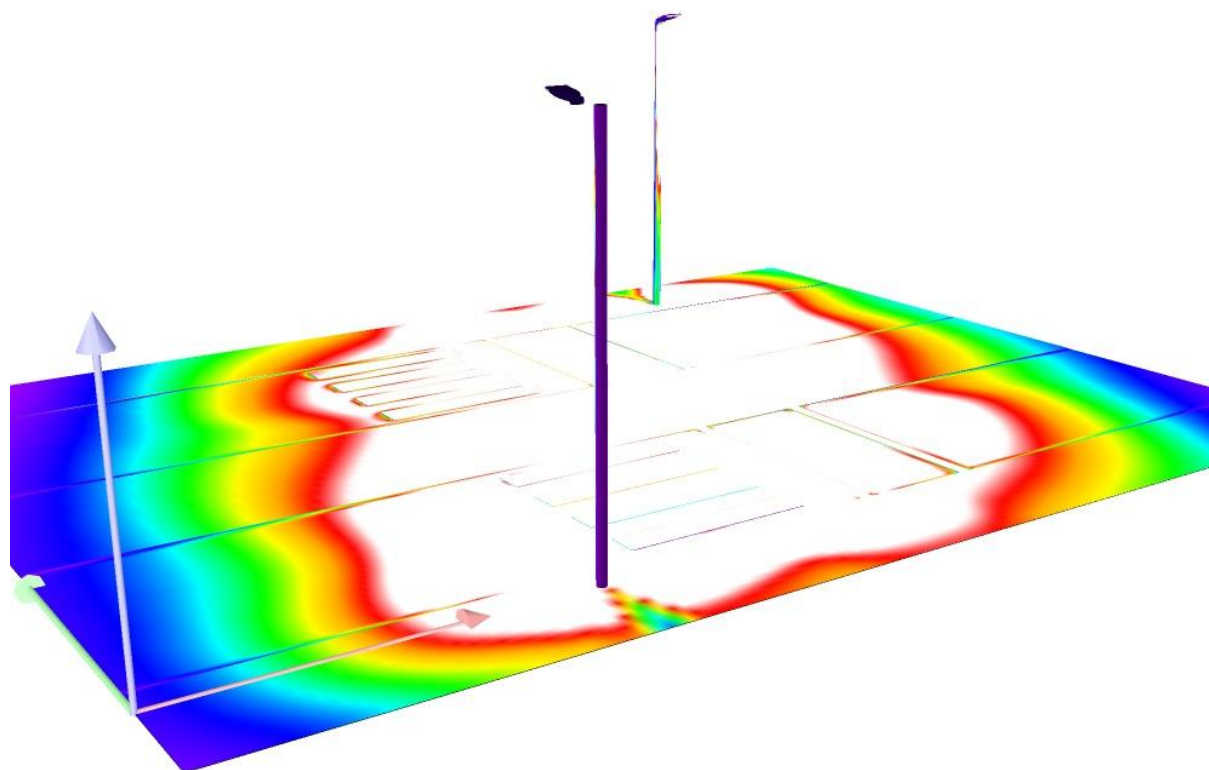
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / 3D Rendering



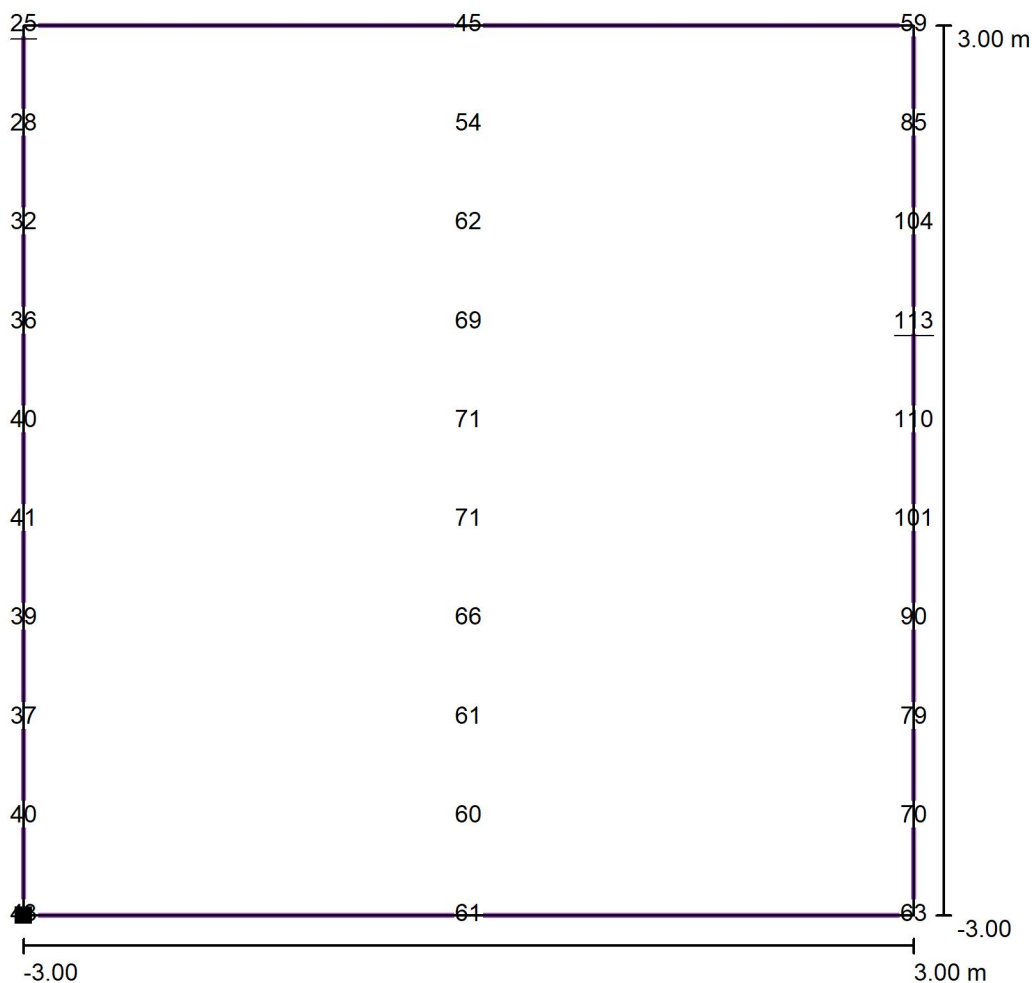
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów



lx

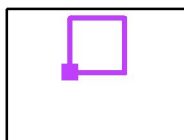
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Polożenie powierzchni w scenie

zewnątrznej:

Zaznaczony punkt: (7.000 m, 6.500 m,
0.010 m)

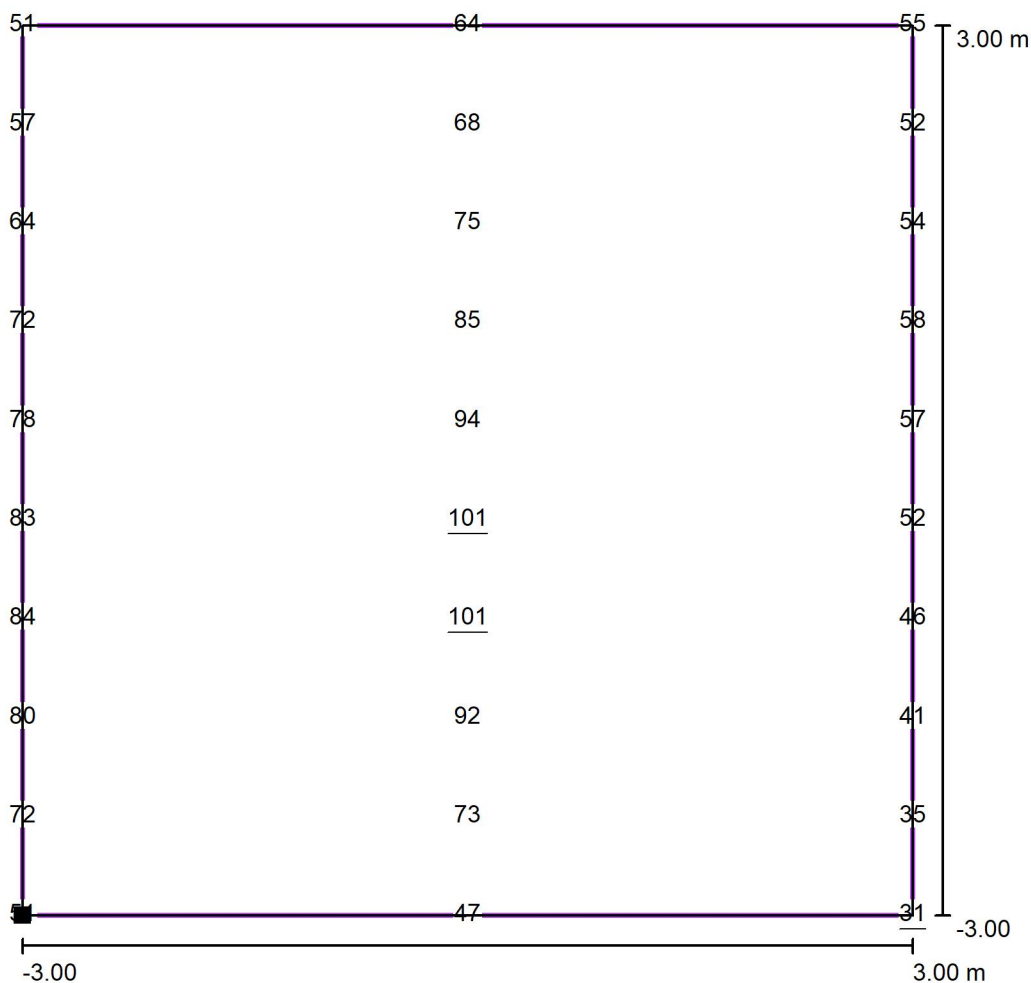
Siatka: 3 x 10 Punkty

 E_m [lx]
62 E_{min} [lx]
25 E_{max} [lx]
113 E_{min} / E_m
0.40 E_{min} / E_{max}
0.22

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

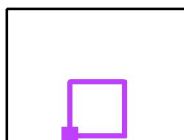
Strona
34

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 5-6 / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (7.000 m, -
0.500 m, 0.010 m)



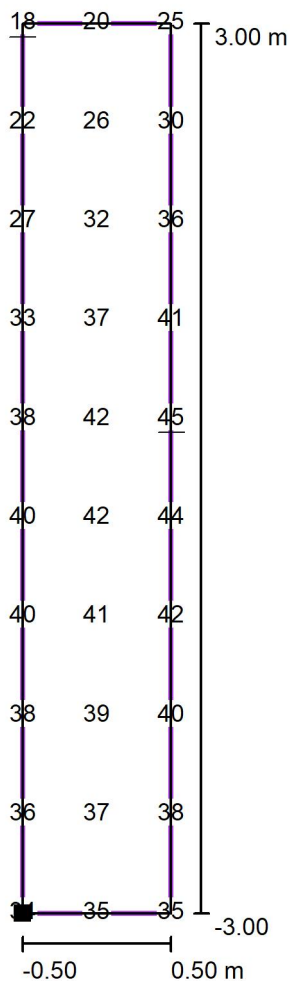
Siatka: 3 x 10 Punkty

 E_m [lx]
66 E_{min} [lx]
31 E_{max} [lx]
101 E_{min} / E_m
0.47 E_{min} / E_{max}
0.30

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

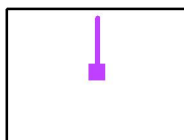
Strona
35

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przeście nr 5-6 / Przeście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadle)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
6.500 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

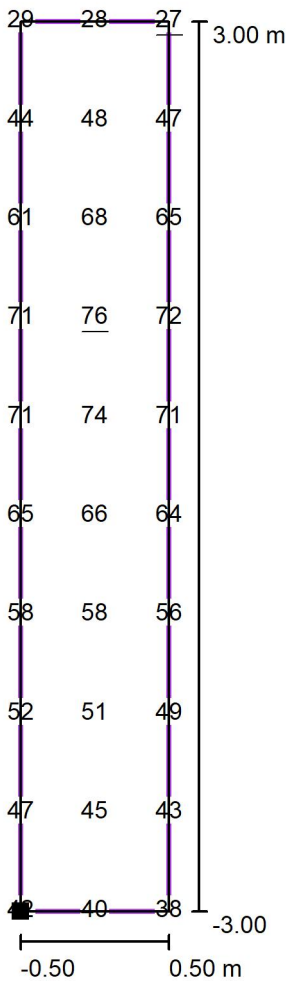
 E_m [lx]
35 E_{min} [lx]
18 E_{max} [lx]
45 E_{min} / E_m
0.50 E_{min} / E_{max}
0.40

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
36

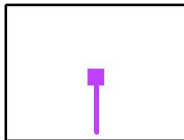
e-Mail

przejście nr 5-6 / Przejście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadłe)



Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m, 5.500 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
54

$$E_{\min} [Ix]$$
$$E_{\max} [Ix] = 76$$
$$E_{\min} / E_m$$

0.50

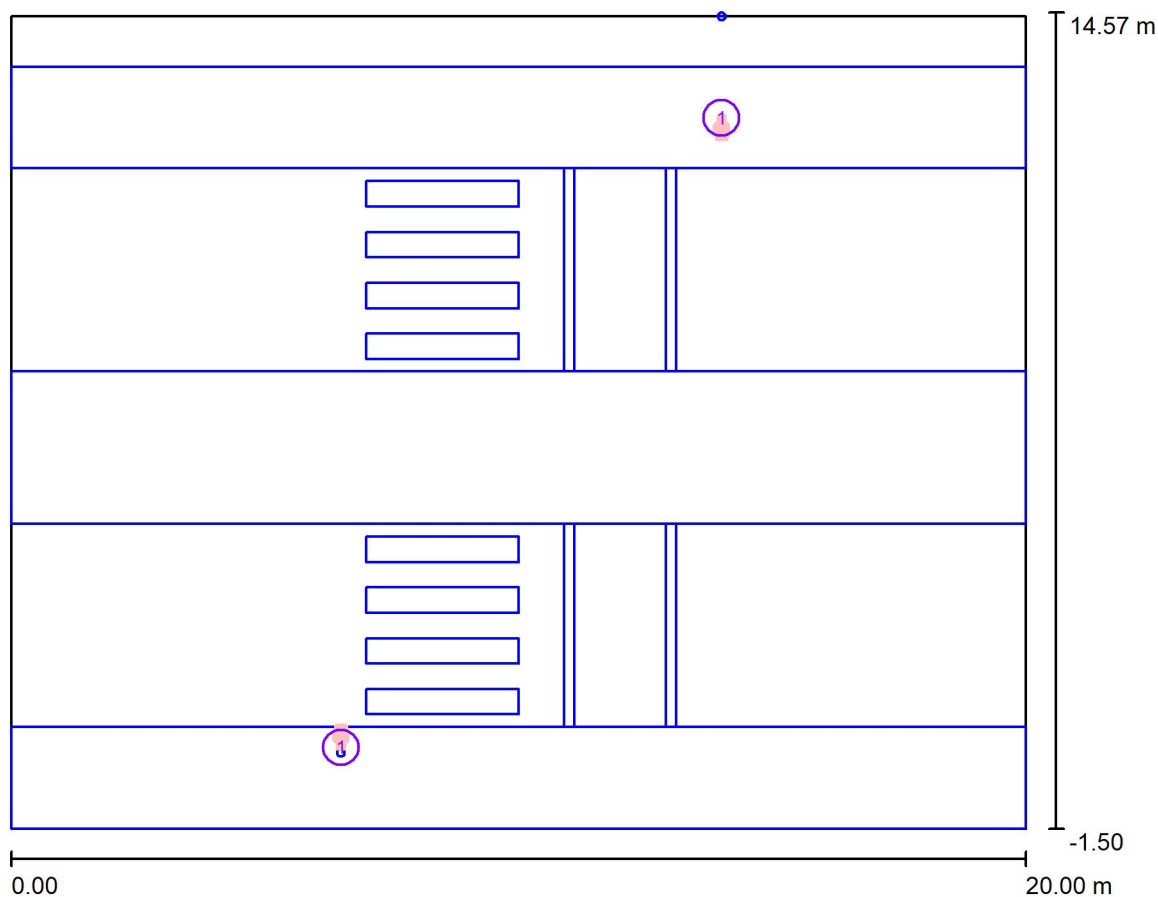
$$E_{\min} / E_{\max}$$

0.36

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 7-8 / Dane planowania



Współczynnik konserwacji: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 0.5%

Skala 1:149

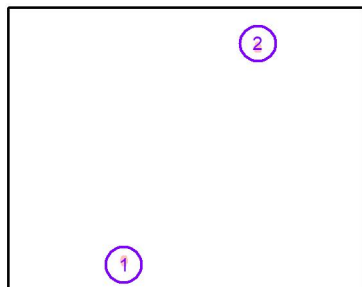
Wykaz opraw

Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	Φ (Oprawa) [lm]	Φ (Lampy) [lm]	P [W]
1	2	SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 700mA CW 757 46W / Zebra right, Embellishment plate / 474742 (1.000)	6296	7069	46.0
W sumie:			12592	W sumie: 14138	92.0

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 7-8 / Oprawy (lista współrzędnych)**SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 700mA CW 757 46W / Zebra right, Embellishment plate / 474742**

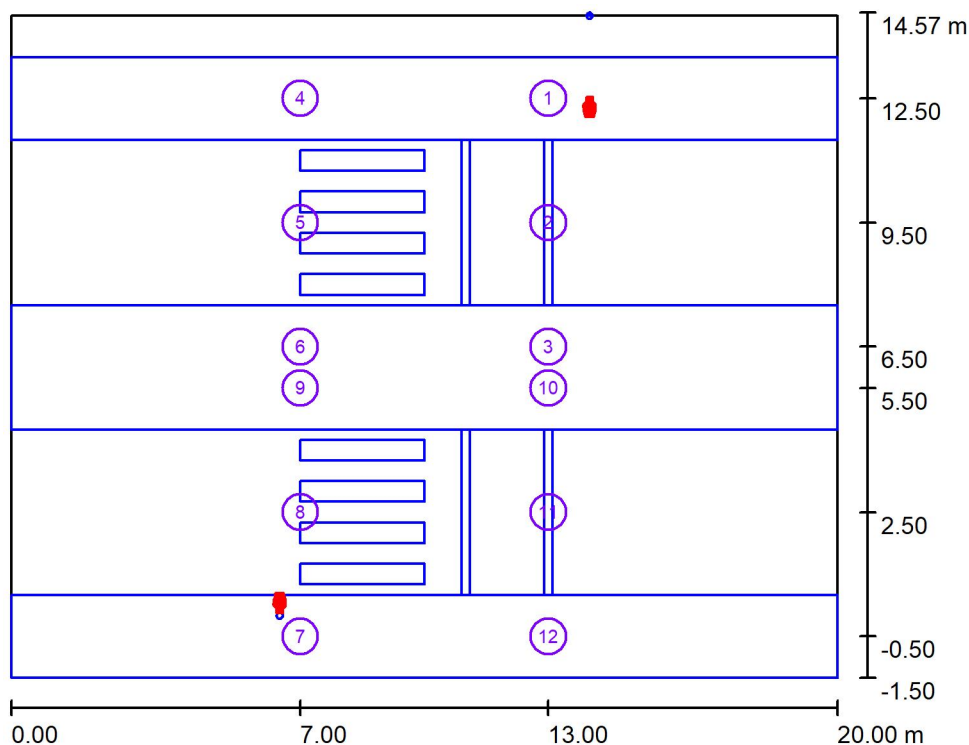
6296 lm, 46.0 W, 1 x 1 x 20 LEDs 700mA CW 757 (Czynnik korekcyjny 1.000).



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	6.500	0.100	6.000	20.0	0.0	0.0
2	14.000	12.500	6.000	20.0	0.0	-180.0

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 7-8 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)



Skala 1 : 183

Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
1	Pionowy punkt obliczeniowy A1	pionowy, płaski	13.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	15
2	Pionowy punkt obliczeniowy B1	pionowy, płaski	13.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	15
3	Pionowy punkt obliczeniowy C1	pionowy, płaski	13.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	8.26
4	Pionowy punkt obliczeniowy D1	pionowy, płaski	7.000	12.500	1.000	0.0	0.0	0.0	7.17
5	Pionowy punkt obliczeniowy E1	pionowy, płaski	7.000	9.500	1.000	0.0	0.0	0.0	14
6	Pionowy punkt obliczeniowy F1	pionowy, płaski	7.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	15
7	Pionowy punkt obliczeniowy A2	pionowy, płaski	7.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	6.03
8	Pionowy punkt obliczeniowy B2	pionowy, płaski	7.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	9.14
9	Pionowy punkt obliczeniowy C2	pionowy, płaski	7.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	5.59

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 7-8 / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

Lista punktów obliczeniowych

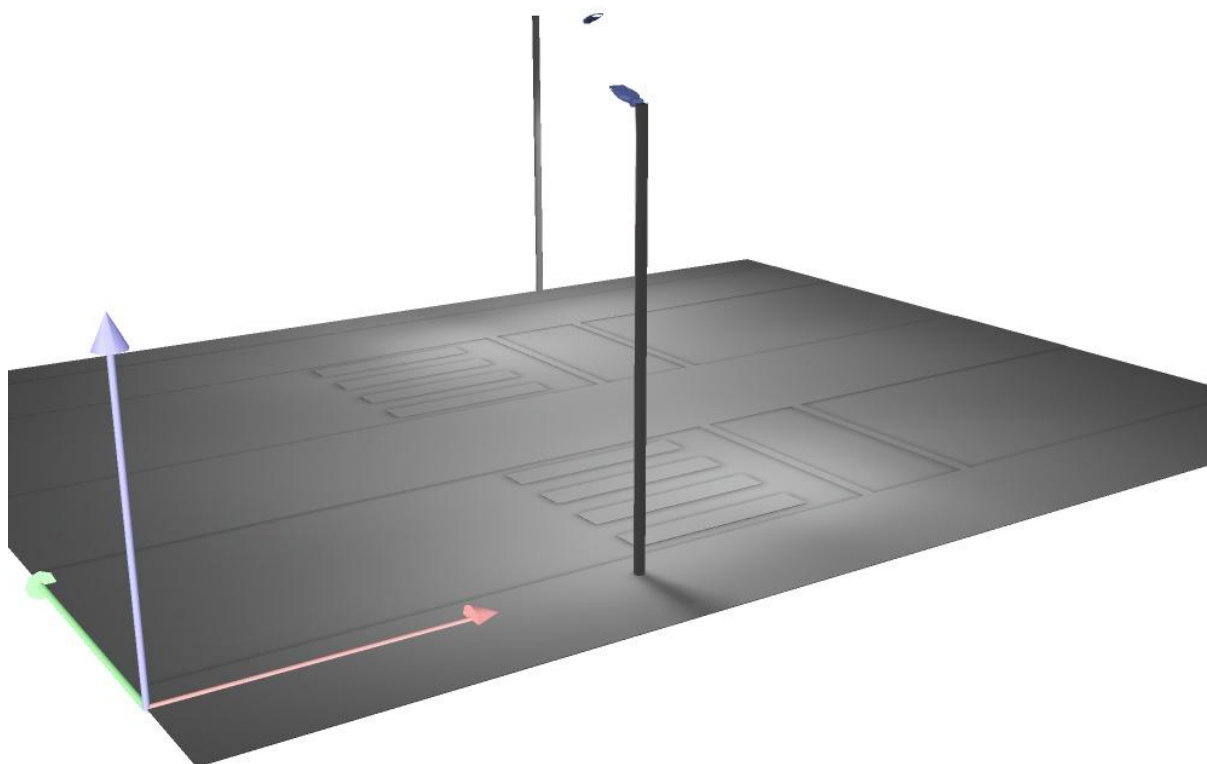
Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
10	Pionowy punkt obliczeniowy D2	pionowy, płaski	13.000	5.500	1.000	0.0	0.0	180.0	17
11	Pionowy punkt obliczeniowy E2	pionowy, płaski	13.000	2.500	1.000	0.0	0.0	180.0	16
12	Pionowy punkt obliczeniowy F2	pionowy, płaski	13.000	-0.500	1.000	0.0	0.0	180.0	7.02

Podsumowanie wyników

Typy punktów obliczeniowych	Liczba	Średnia [lx]	Min. [lx]	Maks. [lx]	E_{\min} / E_m	E_{\min} / E_{\max}
Pionowy, płaski	12	11	5.59	17	0.50	0.33

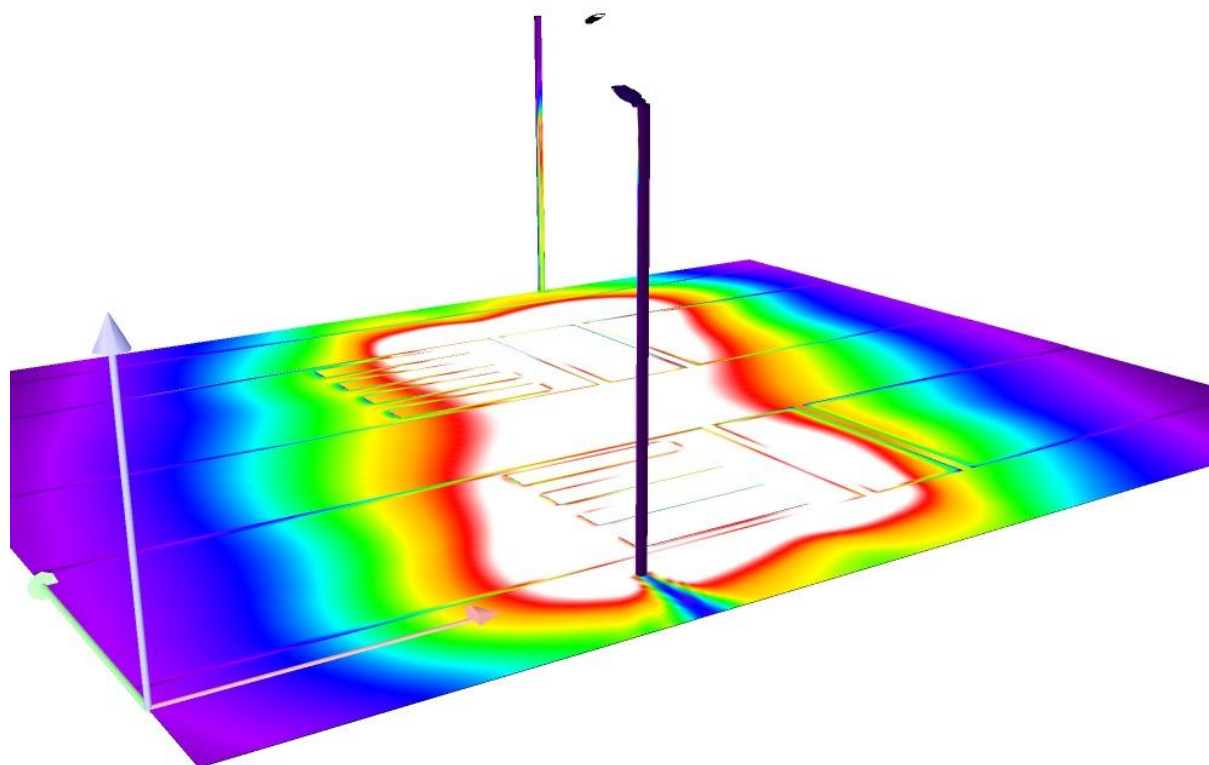
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 7-8 / 3D Rendering



Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 7-8 / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów

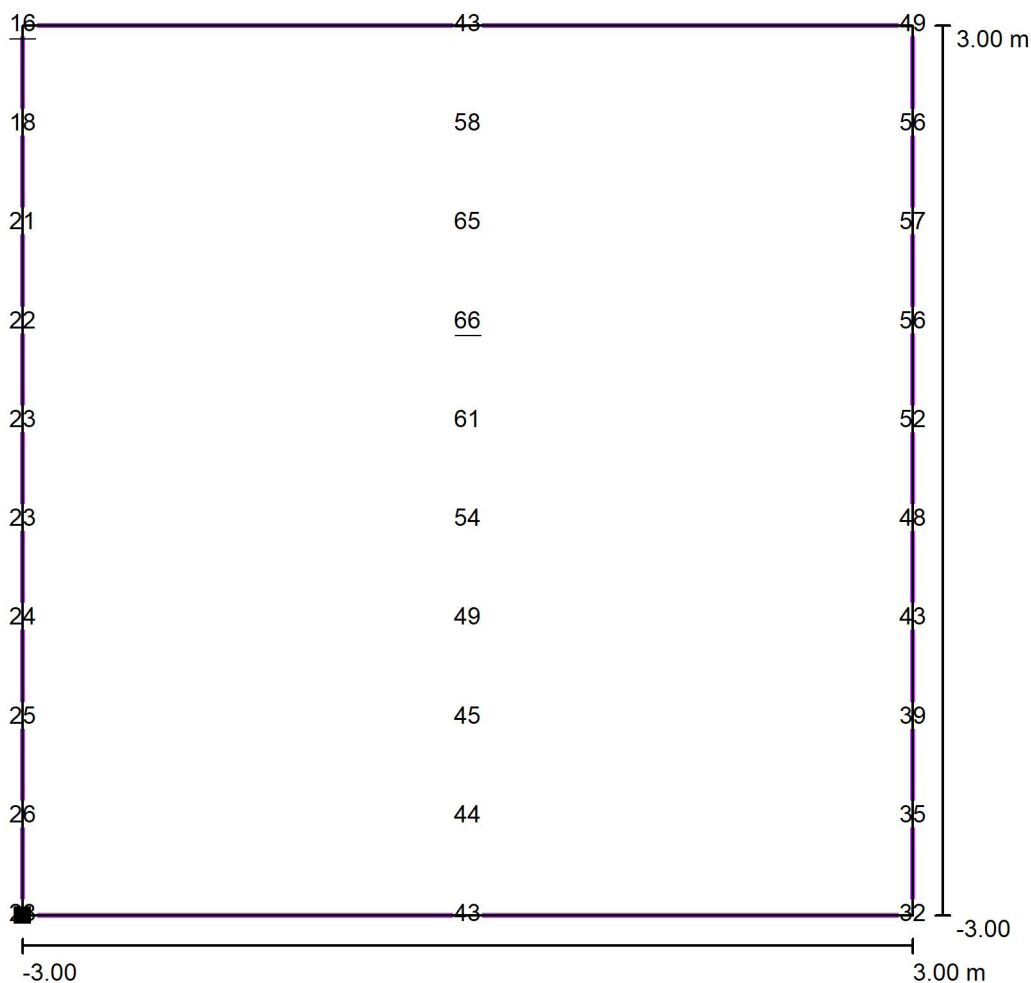


0 4.38 8.75 13.13 17.50 21.88 26.25 30.63 35

lx

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

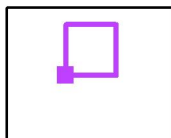
przeście nr 7-8 / Przeście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)



Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:

Zaznaczony punkt: (7.000 m, 6.500 m,
0.010 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
41

E_{min} [lx]
16

E_{max} [lx]
66

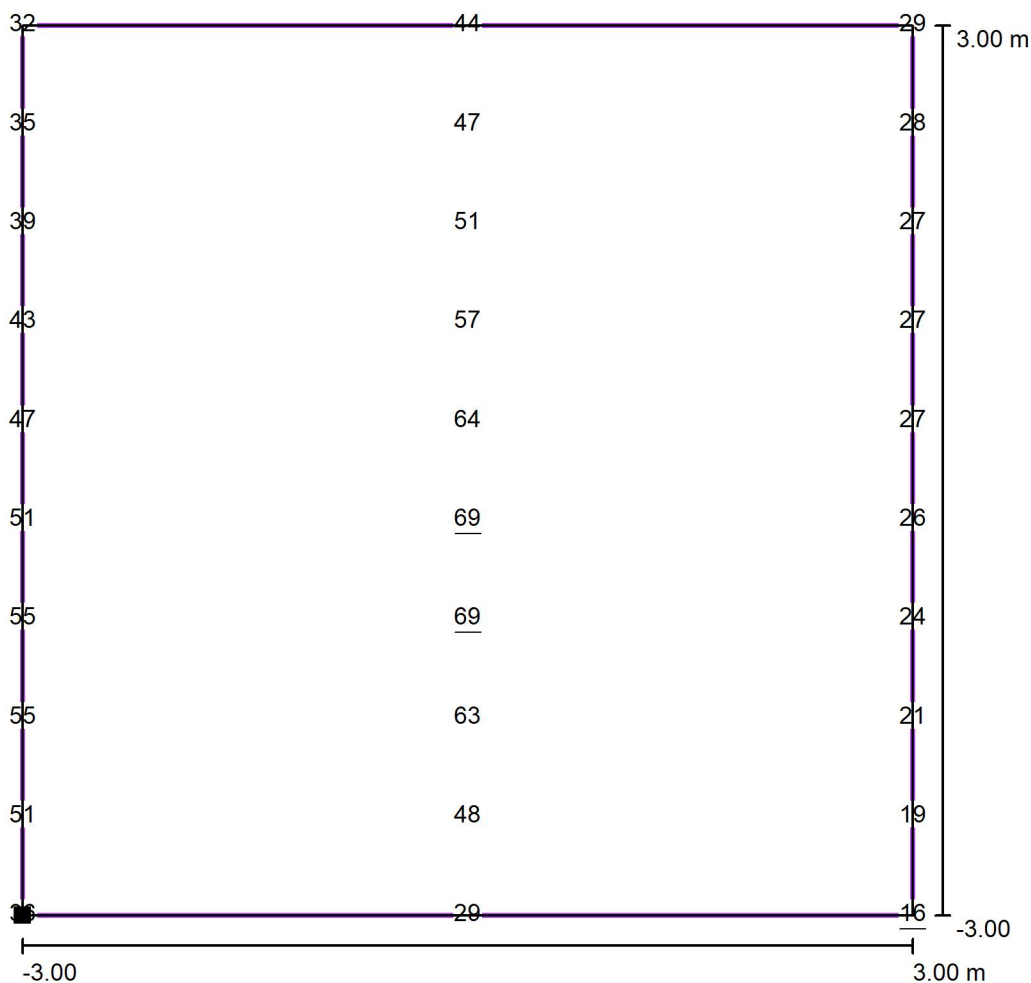
E_{min} / E_m
0.40

E_{min} / E_{max}
0.25

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

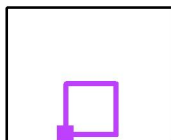
Strona
44

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przejście nr 7-8 / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadłe)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (7.000 m, -
0.500 m, 0.010 m)



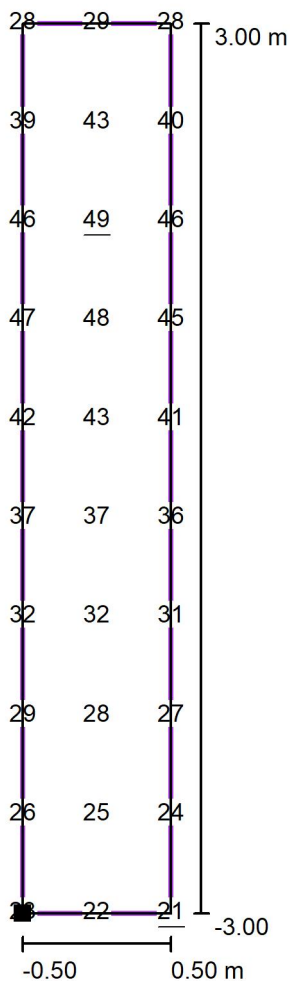
Siatka: 3 x 10 Punkty

 E_m [lx]
41 E_{min} [lx]
16 E_{max} [lx]
69 E_{min} / E_m
0.40 E_{min} / E_{max}
0.24

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

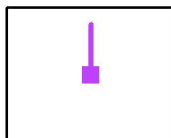
Strona
45

Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przeście nr 7-8 / Przeście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadle)

Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
6.500 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
35

E_{min} [lx]
21

E_{max} [lx]
49

E_{min} / E_m
0.61

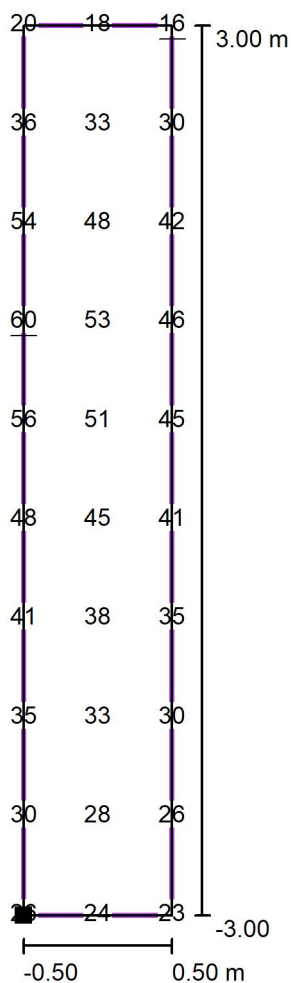
E_{min} / E_{max}
0.43

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
46

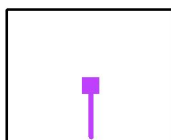
Edytor
Telefon
faks
e-Mail

przeście nr 7-8 / Przeście pionowo / Grafika wartości (E, prostopadle)



Wartości Lux, Skala 1 : 51

Położenie powierzchni w scenie
zewnętrznej:
Zaznaczony punkt: (10.000 m,
5.500 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

E_m [lx]
37

E_{min} [lx]
16

E_{max} [lx]
60

E_{min} / E_m
0.44

E_{min} / E_{max}
0.27

Symulacja oświetlenia wykonana w oparciu o wzorcowe źródła światła. Rzeczywisty strumień świetlny i moc opraw może odbiegać od wartości wzorcowych.

Strona
47